宁波市鄞州区教育局
宁波市鄞州区科学技术协会 文件

甬鄞教普〔2017〕163号

宁波市鄞州区教育局 宁波市鄞州区科学技术协会关于组织开展2017年全国科普日活动暨举办鄞州区第六届青少年科技节的通知

各区属学校，镇乡（街道）教辅室、初中、小学，社会力量办学校：

为活跃青少年校园科学文化生活，促进科学思想在青少年中的传播与发展，培养青少年创新意识、实践能力与科学志趣，通过科技系列活动，形成与发展一校一品校园科技文化，根据《全

民科学素质行动计划纲要（2006～2010～2020年）》、浙江省《关于组织开展2017年全国科普日活动的通知》和《鄞州区中小学学生活动社团化建设实施方案》（甬鄞教普〔2011〕281号）文件精神，决定组织开展2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节活动。现将有关事项通知如下：

一、活动时间

2017年9月22日～30日。

二、活动主题

科学奠基未来，创新驱动发展，科技践行成长。

三、举办单位

主办：鄞州区教育局、鄞州区科学技术协会。

承办：下应街道中心小学、鄞州中学、首南街道第一小学、钟公庙街道中心小学、潘火街道东南小学、鄞州实验小学、姜山镇朝阳小学、邱隘成人文化技术学校、小哥白尼杂志社。

协办：全区各中小学。

四、活动方式

采取全区集中活动与各学校分散举行相结合的方式。

五、活动内容

（一）全区集中活动

1．启动仪式

9月22日（星期五）上午9点，在下应街道中心学校举行2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节启动仪式。

2．集中展示

（1）科技作品展示。要求各学校（含小学、初中）准备两块反映本校科技教育活动开展情况的展板和若干科技作品。展板规格为90cm宽×120cm高；科技作品能够反映本次活动主题，数量适当，放满并排的4张单人课桌桌面（40cm×240cm）。各学校安排1名科技辅导员教师和2名学生现场解说。

（2）科技类节目表演。

3．集中比赛

（1）科普日暨科技节优秀活动方案评比

10月18日前，参评学校将2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节期间的本校活动方案与活动图文资料汇总一份送区教科室303室（鄞州教育中心东门进，鄞州教育综合服务楼303室）参评，同时将电子文档传到jkshxwd@163.com邮箱（邮件题目请注明学校名称和科技节活动方案），逾期视作放弃。评比规则详见附件1。

（2）鄞州区第四届科技教育专项课题立项申报

科技专项课题申报、评奖注重培养实效，弱化文本形式，注重经验积淀、凝炼、辐射，杜绝假、大、空、烂。10月20日前，

参与科技课题立项申报的学校将《鄞州区2017年科技教育专项课题评审表》一式三份送区教科室303室（鄞州教育中心东门进）参评，同时将《评审表》用电子文档传到jkshxwd@163.com邮箱（邮件题目请注明学校名称和科技教育专项课题申报），逾期视作放弃。科技专项科题立项一年一届，评奖两年一届，本期立项文件另行发布。有关要求详见附件2。

（3）科幻绘画比赛

9月22日（星期五）下午1:00～3:30，下应街道中心小学比赛，中小学均可参赛。中心级学校可参加5名，点校、完小推荐2～4名。详见附件3。

（4）创意水车比赛：一杯水（250毫升）能让小车走多远，注重独创。

9月23日（星期六）上午8:30～10:30，地点首南第一小学，中小学都可参赛。中心级学校可推荐8名（4男4女），点校、完小推荐4～6名（2男2女、3男3女）。自备自行设计的创意小车散件一组，现场独立制作完成后比赛，比制作质量与小车运行距离。详见附件4。

（5）创新发明、科学论文、科学实践活动比赛

9月25日（星期一）下午1:00～3:30，地点钟公庙街道中心小学，中小学都可参赛。中心级学校每类可推荐3~5项，点校、完

小推荐2～4项。详见附件5。

（6）机器人竞赛

9月26日（星期二）下午1:00～4:00，进行机器人城市救援接力赛，地点董山小学，中小学都可参赛。中心级学校可参加5～9项，点校、完小推荐2～6名。详见附件6。

鉴于本年度新的全国机器人比赛规则尚未出台，其他类别的机器人比赛时间、地点另行通知。

（7）专家创新讲座

9月27日（星期三）下午1:30~3:30，地点：下应街道中心小学。中国青少年科技辅导员协会专家、北京西城区青少年科技馆特技教师、全国十佳优秀科技教师周又红老师讲座《青少年科技创新活动案例分享》。听讲对象：科技教师、爱好创新的学生，中心初中、中心小学4名（2名教师、2名学生），点校、完小2名（1名教师、1名学生）。

（8）创意气火箭助推滑翔飞机比赛

9月28日（星期四）下午1:00～3:30，地点潘火街道东南小学，中小学都可参赛。中心级学校可推荐8名（4男4女），点校、完小推荐4～6名（2男2女或3男3女）。自备自行设计的气火箭助推滑翔飞机散材一组，现场独立完成制作、比赛过程；比制作质量与留空时间。详见附件7。

（9）船过三峡创意航海竞赛

9月29日（星期五）下午1:00～4:00，比赛地点姜山镇朝阳小学，中小学都可参赛。中心级学校可推荐8名（4男4女），点校、完小推荐4～6名（2男2女或3男3女）。自备不使用任何电子设备的参赛动力船模散件一艘（造价低于200元），现场独立完成制作、比赛过程；比制作质量、过关积分与所用时间。详见附件8。

（10）中、小学生计算机程序设计比赛

9月30日（星期六）下午1:00～3:00，邱隘成校比赛，限小学生、初中生参赛，参赛人数不限；使用语言C++、Pascal。整个赛程分初赛、决赛两个阶段，决赛定于10月21日（星期六）鄞州中学进行。详见附件9。

（11）中小学生“崇尚科学·反对愚昧”征文比赛

要求主题鲜明，弘扬正气，写出真情实感；阐述自身科技成长的体验、感悟、愿景、心路历程等，杜绝虚构与抄袭；小学征文500～1500字，中学生1000～3000字，写作题材不限。中心级学校可推荐5～6篇，点校3～4篇、村校1～2篇（每篇文章1名作者，同一作者只荐1篇文章）。9月12日前完成报名，将电子文档传到jkshxwd@163.com邮箱，邮件主题注明“学校+崇尚科学·反对愚昧征文报名”。9月30日前，以学校为单位，将参赛学生征文送区教科室303室（鄞州教育中心东门进，鄞州教育综合服务楼303

室）参评，同时将电子文档传到jkshxwd@163.com邮箱，邮件主题注明“学校+科技征文内容”。报名表见附件10。

（11）第三届科技创意微电影评奖

区属学校、区内中小学和幼儿园均可参赛，一所学校选送一至二项微电影节目参赛。请参赛各校填写《科技创意微电影策划申报表》，制作时长3~5分钟的微电影（格式不限）刻成光盘，光盘表面写上学校、作品名称。于2017年9月25日前将《申报表》、光盘报送区教科室303（鄞州教育中心东门进，南行50米至鄞州教育综合服务大楼303区少科协办公室）。详见附件11。

（12）2017年头脑OM、DI项目长期题团体赛

比赛时间10月26日下午12:30——16:00，地点：鄞州区实验小学。比赛项目、规则与报名，待全国赛规则出台时另行通知。

（二）各校分散活动

要求各校9月22～30日时间内安排科普日暨科技节系列活动，要求围绕活动主题，兼顾普及宣传与比赛提高，可以举办科技讲座和报告会、观看科技录像、参观科技馆和高校实验室等科普教育基地、组织科技比赛、推出科普展览、展出科技成果、开展科普征文和科普知识大赛等。

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节结束后，各校要上报本校科普日暨科技节活动简要小结。区教育局、区科协

将根据各校上报的材料，并结合实地巡视的情况，评出最佳活动方案若干名。活动小结请以电子邮件的形式，发送到jkshxwd@163.com邮箱，在邮件主题栏注明“××学校科普日暨科技节活动方案与小结”字样，截止日期：2017年10月18日。逾期未报，视作放弃。

六、活动要求

1．加强领导，周密部署

各校要成立以主要领导为组长的科普日暨科技节活动领导小组，精心设计，统筹安排，细化活动，力争实效。要制定学校自己的科普日暨科技节活动方案。

2．加强管理，统一规范

各校要在活动期间，围绕活动主题，采用规范的名称，组织师生开展科普日暨科技节活动，提高活动的吸引力和师生参加活动的主动性、积极性。2017年全国科普日暨科技节活动名称为：2017年××学校“全国科普日”暨第×届科技节。

3．加强宣传，创设氛围

各校要充分利用校内外各种宣传平台，加大对全国科普日和学校科技节的宣传力度，大力弘扬科学精神，宣传学校科技特色，扩大活动的受益面，进一步提高活动的影响力。

4．参赛报名

报名参加全国科普日暨区科技节集中比赛的学校，请将报名表于2017年9月12日前发送到jkshxwd@163.com邮箱，逾期视作放弃。

5．其他事项

全国科普日活动相关资源可自行登陆中国科协官网（www.cast.org.cn）、教育部官网（www.moe.gov.cn）、环保部官网（www.zhb.gov.cn）和中国数字科技馆网站（www.cdstm.cm）进行查询、下载。

区第六届青少年科技节集中比赛项目的参赛办法和竞赛规程可登陆鄞州教育网的科技教育专栏（www.nbyz.gov.cn/kjjy）“通知公告”中下载。

附件：1．2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节优秀活动方案评比规则

2．鄞州区科技教育专项课题立项申报的规定及评审表

3. 2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节科幻绘画比赛规则及报名表

4．2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节创意水车比赛规则及报名表

5．2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节青少年科技创新竞赛规则及报名表

6．2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节青少年机器人接力赛规则、竞赛安排与报名表

7．2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节创意气火箭助推滑翔飞机比赛规则及报名表

8．2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节青少年船过三峡创意航海比赛规则及报名表

9．2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节中小学生计算机程序设计竞赛规程及报名表

10. 2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节学生“崇尚科学·反对愚昧”科技征文报名表

11. 鄞州区第三届青少年科技创意微电影比赛规则与报名表

宁波市鄞州区教育局　　宁波市鄞州区科学技术协会

2017年8月31日

附件1

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节优秀活动方案评比规则

鄞州区青少年科技节优秀活动方案，是指学校根据区教育局统一要求，在区科技节期间，根据各校实际情况，组织的为期一周的科技系列活动安排，要求全校学生总数的70%以上参加科技活动。

以下是方案的有关要求，供借鉴参考：

一、活动方案的结构要素

1．方案名称

2．方案背景（需求分析）与目标

3．方案所涉及的对象、人数

4．方案主体部分：

（1）活动内容

（2）重点、难点、创新点

（3）利用的各类科技教育资源（场所、资料、器材等）

（4）活动过程和步骤

（5）可能出现的问题及解决预案

（6）预期效果与呈现方式

（7）效果评价标准与方式

（8）对青少年“益智、养德”等方面的作用

二、活动方案的评审标准

1．教育性

（1）符合科技教育教学、活动的基本规律，符合国家教育改革、课程改革的要求。

（2）青少年有较大的动脑思考、动手实践的空间，能启迪青少年主动学习，能经历科学探索的完整过程。

（3）有利于青少年对科学规律的理解、对科学知识的掌握，有利于青少年对科技发展与人类生活、社会发展相互关系的思考，有利于青少年科学思想、科学精神与方法、创新能力的养成。

2．创新性

（1）内容、过程或方法的设计有创意。

（2）整个教学或活动方案的构思新颖、巧妙。

（3）因校而异，因地制宜。

3．可行性

（1）符合方案设计对象的知识、能力和认知水平。

（2）具备方案实施的必备条件。

（3）便于在课程教学或科技教育活动中实施。

（4）不增加青少年的负担。

4．示范性

（1）具有鲜明的时代特征，体现当代科技发展方向和教育理念。

（2）着重解决青少年所面临现实生活中的具体问题。

（3）有较强的可操作性，便于推广普及，并产生较大的社会影响。

5．完整性

（1）活动过程完整。

（2）实施步骤清晰、具体。

（3）具体措施切实可行。

请各校于10月18日前，将活动方案、活动总结（含图文资料），报区教科室（鄞州教育中心东门进，鄞州教育综合服务楼303室）参评，同时将电子文档传到jkshxwd@163.com邮箱（邮件题目请注明“学校名称+科技节活动方案与小结”），预期视作放弃。

附件2

鄞州区科技教育专项课题立项申报的规定

为了发展科教兴国战略目标，贯彻落实科学发展观，积极培育高素质的科技后备人才，推动我区科技教育走内涵式可持续发展的道路，经研究决定，于2014年开始实施鄞州区科技教育专项课题申报立项工作，2017年为第四届科技教育专项课题征集。现将有关要求通知如下：

1. 课题申报对象：凡有志于开展青少年科技教育工作，能研究改进科技活动、科技教育与管理工作的我区广大教师、教科研人员、教育行政人员、校外科技辅导员均可申报。科技教育名师、科技教育骨干、优秀科技辅导员、专项科技教育的领军者应带头申报，区级以上“科技教育示范学校”“科普幼儿园”各校至少申报一项科技教育课题。

2. 课题选题范围：凡涉及中小学科技教育活动、科技地方（校本）课程建设、青少年科学素质（知识、技能、情感、意识、习惯）培养、科技活动促进德育心育发展、科技教育管理、新技术应用科教、科技特长生培养、校园科技特色培育等方面内容的课题均可研究。研究应以解决本人、本校、本区域科技教育（活动）中存在的实际问题，改善、革新科教活动和科教管理为主要目的。要将遇到的问题和成功的科技教育教学经验转化为研究的课题；科技骨干引领的科教特色项目可转化为专项课题研究，为经验成果的横向推广服务；广大教师以往研究取得实效性的科教小课题、下级课题可以深化挖潜，申报为专项课题继续深入研究。各校科技教育负责人、教科室负责人做好本校选题的安排指导，

把好课题申报质量关。科技专项课题研究周期为一至三年，科技课题注重实绩，反对假大空泛。

3. 课题申报办法：申报人应根据自选课题的质量和研究实力，自主确定申报的科技课题的研究方向，安排合理的研究进程。

课题申报程序：申报人选题并制定研究方案，填写课题申报表，交学校审核同意签章，报区教科室303室（少科协办公室）。区教科所将邀请各级科教专家成立审核委员会，在尊重申报人申报意向的基础上，根据科技课题研究方案的质量水平、创新性、可行性、潜在的推广价值，从中选出优秀课题予以立项。

4. 课题申报表填写：凡申报市、区规划课题须填报《鄞州区科技教育专项课题申报书》，表格文字要求用电脑打字形式，课题研究方案要求附在申报表中上交。

5. 课题申报表上交：各课题申报单位于2017年10月20日前将课题申报书和研究方案（一式三份）一起上交区教科室303室，同时将电子文稿传至jkshxwd@163.com邮箱。

6. 其他说明：

（1）为了不约束广大科技教师的选题思路，不提供课题选题指南。

（2）为了规范课题研究管理，要求课题申报人必须实事求是地填写“负责人”、“执笔人”和“课题组成员”名单，负责人与执笔人不兼任数项课题，以免精力不足，课题组成员也必须是参与研究者，不虚报冒领。课题立项后必须认真研究并进行开题、研究、结题，区少科协将不定期巡查各校科研进程。不能如期结题的必须办理“延期结题申请报告”批准手续，无故不结题的按有关教科研管理规定处理。

年　度	**2017 年**
编　号	**YZKJ-**

宁波市鄞州区科技教育专项课题

申 报 · 评 审 表

课题名称＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

课题负责人 ＿＿＿＿＿　职务（职称）＿＿＿＿＿＿＿＿

出生年月＿＿＿＿＿＿成果形式＿＿＿＿完成时间＿＿＿＿

单　　位＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

邮编、地址＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

联系电话＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

宁波市鄞州区教育局教科室制

一、数据表

课题名称																			
关键词																			

负责人姓名		性别		民族		出生年月	年　　月
行政职务		专业职称				研究专长	
最后学历		最后学位				担任导师	
工作单位				电子信箱			
通讯地址						邮政编码	
联系电话	（单位）			（手机）			

	姓 名	出生年月	职务	职称	研究专长	学历	学位	工 作 单 位
主要参加者								

二、负责人和课题组主要成员近三年来取得的与本课题有关的研究成果

成 果 名 称	著作者	成果形式	发表刊物或出版单位	发表出版时间

三、课题设计论证

1.**选题：**选题的意义和价值，本课题国内外研究现状述评。 2.**内容：**本课题研究的基本思路、研究目标、主要内容、研究方法和重点难点分析。 3.**预期价值：**本课题理论创新程度或实际价值，成果可能去向。 **（限 3000 字内）**

（可附页）

四、完成课题的可行性分析

前期准备：为本课题研究已作的前期准备工作（已收集的数据，进行的调查研究，完成的部分初稿等），课题负责人已有与本课题相关的研究成果和参考文献（各限填 10 项）。**（限 1000 字内）**

五、课题主持人所在单位意见

1. 申请书所填写的内容的真实性；**2.** 课题主持人和课题组成员的专业水平与综合素质是否适合于主持或参与本课题的研究；**3.** 所在单位能否提供完成课题研究所必需的条件；**4.** 单位有关管理部门是否承担本课题的管理工作；**4.** 本单位是否同意承担课题研究的信誉保证。
单　位　公　章 单位负责人签名： 年　　月　　日

六、区青少年科技教育管理机构意见

负责人（签字）： 组织机构（盖章）： 年　　月　　日	
评审未通过原因	1. 选题不当；2. 课题论证不充分；3. 课题主持人的专业素质和研究水平、研究方向不宜承担此课题；4. 课题组力量不强或分工不当；5. 资料准备不够；6. 最终成果指向不明确；7. 不具备完成本课题所需的其他基本条件。 其它原因：

七、课题变更撤项记录

记录人签名：　　区青少年科辅协签名：　　（公章）

年　　月　　日

附件3

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节科幻绘画竞赛规则

科学幻想绘画是指少年儿童通过对未来科学发展的畅想和展望，利用绘画形式表现出未来的人类生产、生活的情景。

一、申报者

凡年龄为5～14周岁的少年儿童，独立完成相应科幻画作品，均可申报参赛。

二、参赛作品

1. 参赛作品的艺术形式包括：油画、国画、水彩画、水粉画、钢笔画、铅笔画、蜡笔画、版画、粘贴画等。绘画风格及使用材料不限，但不包括非绘画类的其它美术品与工艺品。

2. 参赛作品一律在规格为4开纸上现场绘制，绘画时间2小时。作品要求干净、整洁。

3. 参赛限个人作品，即由作者本人独立完成的作品。不接受集体作品参赛。

4. 参赛作品不得抄袭他人作品，违者一经发现，将被取消资格。

5. 凡有下列情况之一者不予参赛：

（1）出现科学性错误的；

（2）画幅尺寸不符合规定的；

（3）把科学和神话混淆的；

（4）引入神鬼迷信故事内容的。

三、申报材料

1．申报书：必须是大赛组委会秘书处提供的当年的标准申报书。

2．现场绘画的科幻画作一幅。

四、评审

1．评审标准

（1）想象力：选题、创意和新颖程度。

（2）科学性：科学依据、逻辑思维。

（3）绘画水平：画面设计、色彩处理、绘画技巧。

2．所有完成作品全部在赛后现场评审，未完成的作品不入评选范围。

3． 经评委会评审，初评出拟评奖作品后，将对原始作品的创新性进行网上相似度检索审核，最终确定获奖作品名单。

4．一旦发现抄袭作品，三年内取消该参赛者科技科幻绘画区赛资格。

五、表彰和奖励

评委会评选出一、二、三等奖，由组委会颁发获奖证书。

2017年全国科普日暨鄞州区
第六届青少年科技节科幻绘画报名表

序号	学　校	参赛学生	比赛项目	组别（小学、初中）	指导教师	联系手机
1			科幻绘画			
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						

注：报名截止时间为9月12日，请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“校名+区科技节青少年科幻绘画报名”，逾期不候。

2017年全国科普日暨鄞州区
第六届青少年科技节科幻绘画申报表

科幻绘画□

姓名		性别		民族		出生年月	
学校						年级	
项目名称						项目所属学科	
指导教师姓名						联系电话	
个人/集体项目						注：不记名次	
内容摘要（科学性、先进性、实用性）、科幻画创意							
申报人所在学校推荐意见 盖章　　签名 年　月　日							
区青少年科技辅导员协会意见 盖章 年　月　日							

注：申报表二份，一份贴作品背面，一份比赛当天交评委。

附件4

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节创意水车比赛规则

一、创意水车制作要求

1．动力系统：只能是纯“水动力”，不允许添加任何其他的附加动力装置。否则取消参赛资格或成绩。

2．大小规格：长0.5米内，宽0.3米内，高度不限。

3．部件要求：车子上必须具备能容纳250毫升水的储水容器，储水容器下有简单水阀装置，能控制水流通断。

二、比赛规则要求

1. 比赛总成绩由现场制作分、行驶竞赛分、创意附加分三部分组成。

现场制作分数50分，制作时间2小时。参赛者自带水车散件与工具进场制作，独立完成并实现水动运行者，视为制作成功。

创意附加分共50分，指的是水车结构创意设计的独特性。如果本次竞赛只有一辆小车是全场唯一的结构造型，那该车独得50分创意分；如果全场有10辆结构相同（相似度极高）的小车，那这10辆车共同分享50分的创意分，每辆小车得创意分为5分。

2. 行驶竞赛以水车滑行距离的远近决定行驶成绩。在不违反规则的前提下，水车滑行远的行驶分高；比赛违规者本轮行驶分为0分。

3. 给定250毫升的水，从规定的场地同一出发点加水完成后出发，250毫升水只能在出发前一次加完，测量车子最后停下的地点与起始线所在直线的垂直距离。

4.比赛开始时，车头不得超越起始线，并处于静止状态，依靠流水动力缓缓启动，不得添加任何外力；比赛结束，测量起始线与水车头之间的垂直距离，以分米为单位计分，一分米为1分计入成绩。

5. 每位同学行驶比赛两次，以最好一次成绩为最终行驶成绩。

三、 注意事项

1．参赛水车以纯水流能量作动力，不得追加任何声、光、电、磁、热、弹力、机械、压缩空气等能量。

2．比赛过程中，水动力车不能做任何拆卸或添加的改动。

3．比赛过程中，不能添加任何人为的外加动力。

4．滑行距离测定时，均以测定水动力车从出发点到车子最前端的垂直距离为准。

5．如果在比赛的时候有某些部件脱落了，那么比赛成绩为起始线到该部件的垂直距离。

2017年全国科普日暨鄞州区
第六届青少年科技节创意水车比赛报名表

序号	学　校	参赛学生	比赛项目	组别	指导教师	联系方式
1			创意水车			
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						

注：报名截止时间为9月12日，请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“校名+创意水车竞赛报名”，逾期不候。

附件5

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节科技创新竞赛规则

A、发明与科学论文

一、科技创新成果竞赛项目的分类

青少年科技创新成果竞赛是青少年创新大赛的主体内容，其主要形式有：发明、创新技术、工程设计和科学研究论文等。

竞赛项目按学历段分为小学项目、初中项目；按项目申报者人数分为个人项目和集体项目；按所研究的领域分为数学、物理学、化学、微生物学、环境科学、生物化学、医药与健康学、工程学、计算机科学、动物学、植物学、地球与空间科学、行为与社会科学等13个学科。

二、科技创新成果竞赛项目的学科分类

1．数学（MA）——指形式逻辑或各种数字及代数计算的开发，以及这些原理的应用,包括微积分、几何、抽象代数、数论、统计学、复数分析、概率论等。

2．物理学（PH）——指能量及其与物质作用的原理、理论和定律，包括固态物理、光学、声学、粒子、原子物理、原子能、等离子体、超导体、流体和气体动力学、热力学、半导体物理学、磁学、量子物理学、力学、生物物理学。

3．化学（CH）——指对物质性质和组成以及其所依从的规律的研究，包括物理化学、有机化学（不含生物化学）、无机化学、分析化学、材料化学、塑料、燃料化学、杀虫剂、冶金学、土壤化学等等。

4．微生物学（MI）——指有关微生物的生物学，包括细菌学、病毒

学、原生动物学、真菌学、微生物遗传学等。

5．环境科学（EV）——指对于（空气、水及土地资源）污染源及其控制的研究、生态学等。

6．生物化学（BI）——指生命活动进程中的化学，包括分子生物学、分子遗传学、光合作用、血液化学、蛋白质化学、食物化学、激素等。

7．医药与健康学（ME）——指对于人类及动物的疾病和健康的研究，包括牙科学、药理学、病理学、眼科学、营养学、公共卫生学、儿科学、皮肤学、过敏反应、语言与听力等。

8．工程学（EN）——指技术，直接将科学原理应用于生产及实际应用的项目，包括土木工程、机械工程、航空工程、化学工程、电气工程、摄影工程、音响工程、汽车工程、船舶工程、制热与制冷工程、交通运输工程、环境工程等。

9．计算机科学（CS）——指计算机硬件和软件工程设计与开发，包括互联网技术及通信、计算机制图技术（包括人性化界面），仿真/虚拟现实技术，计算科学（包括数据结构、加密技术、编码及信息理论）的等等。

10．动物学（ZO）——指对动物的研究，包括动物遗传学、鸟类学、鱼类学、爬虫学、昆虫学、动物生态学、古生物学、细胞生理学、生理节律学、畜牧学、细胞学、组织学、动物生理学、无脊椎动物神经生理学、无脊椎动物研究等。

11．植物学（BO）——指植物生命的研究，包括农业科学、农业经济学、园艺学、林学、植物分类学、植物生理学、植物遗传学、植物溶液培养、海藻等。

12．地球与空间科学（ES）——包括地质学、矿物学、地貌学、海

洋学、气象学、气候学、天文学、洞穴学、地震学、地理学等。

13．行为与社会科学（SO）：指通过观察和实验来研究人和动物行为与反应，人类社会中的个人之间，个人与社会之间的关系的科学，包括社会学、人类学、心理学、考古学、教育学、动物行为学、人种学、语言学、城市问题等。

三、对申报项目和申报者的要求

1．竞赛项目的申报者为：现就读于中、小学校的学生。

2．每名学生在一届大赛上，只能申报一项科技创新成果竞赛项目（包括集体项目）。同一所学校申报的科技创新成果不得超过5件。

3．申报者所申报的项目必须是从竞赛当年9月20日之前不超过两年时间内完成的。

4．连续多年的研究项目，如曾经参加过以往的创新大赛，再次以同一选题申报参赛时，必须反映最新的研究工作和研究成果。

5．集体项目的申报者不得超过3人，并且必须是同一地区、同一学历段（小学、初中）学生的合作项目。

6．集体项目和个人项目不能相互转换，新成员不能半途加入到一个集体项目中或 减少成员以符合全省竞赛的资格要求 。每名成员都须全面参与项目，熟悉项目各方面的工作，最终研究成果应该反映出所有成员的共同努力。如三名成员的其中一名组员中途不再参与项目的后续工作，则另外两名成员可以继续进行研究，并按两名成员进行申报。

7．每个集体项目应确定一名第一作者，其他为署名作者。在项目申报时，所有成员的信息资料均应在申报表中填写。 所有成员的姓名都必须列于申报表格、论文中，且署名顺序必须一致。

8．每个项目最多只能申报三名辅导教师。

四、不接受申报的项目

1．违反国家法律、法规和社会公德或者妨害公共利益的项目。

2．涉及食品试制和饮食安全类的项目。

3．参加过以往全国、全省、市、区青少年科技创新大赛的项目。

4．不是在距本届青少年科技创新大赛举办日两年内完成的项目。

5．危及人类生命、 财产安全的项目。

6．申报材料不全的项目。

7．没有实物的创造发明项目。

五、对申报材料的要求

申报材料包括申报书、研究报告和有关附件。各类附件应分类编号，装订成册。具体要求如下：

1．发明、工程设计（含机器人）

⑴ 项目申报书（一式两份）

⑵ 项目摘要（ 250~300字）

⑶ 项目研究论文或项目说明书（一式两份）

⑷ 能反映发明实物功能实现的照片或光盘（发明实物不需要随申报材料上报，但必须在竞赛答辩活动时带至现场）

⑸ 原始设计资料、各种图表（复印件）

⑹ 活动照片、相关证明材料

2．科学研究论文

⑴ 项目申报书（一式两份）

⑵ 项目摘要（ 250~300字）

⑶ 论文全文或研究报告（一式两份）

⑷ 项目原始记录、原始实验数据（复印件）

⑸ 实验的图表资料、活动照片、证明材料等（复印件）

3．信息技术成果

⑴ 项目申报书（一式两份）

⑵ 项目摘要（ 250~300字）

⑶ 项目研究论文或研究报告，源代码，（一式两份）

⑷ 成果软件的光盘（能在现行的操作系统和操作平台上进行演示和应用），并有软件的详细文字解释和说明

4．证明材料：若项目涉及下列内容的还须提供有关部门的证明材料。

医疗保健用品，由省级以上相关医疗科研部门开具临床使用鉴定。

动物、植物新品种，由省级以上农科部门开具证明，证明确为培育和发现的新品种。

国家保护的动植物，由省级以上林业部门开具证明，证明项目在研究过程没有对动植物造成损害。

5．原始材料：项目研究日志或者研究日记等能说明项目研究过程的材料，复印件即可。

6．查新报告：所有参赛项目应提供查新报告，其中技术发明要提供专利查新报告。查新报告的格式会在申报表中体现。选手必须对类似论文或项目进行检索，并说明自己的项目与他人的论文或项目相比有哪些创新之处。

六、评审标准

由承办单位聘请专家组成评审委员会负责评审工作。

评审标准为：“三自”原则和“三性”原则。

自己选题：选题必须是作者本人发现、提出、选择的。

自己设计和研究：设计中的创造性贡献，必须是作者本人构思、完成

的。主要论点的论据必须是作者通过观察、考察、实验等研究手段亲自获得的。

自己制作和撰写：作者本人必须参与作品的制作。论文必须是作者本人撰写的。

科学性：包括选题与成果的科学技术意义、技术方案的合理性和研究方法的正确性、科学理论的可靠性。

新颖性：包括新颖程度、先进程度、技术水平与难易程度。新颖程度指该项发明或创新技术在申报日以前没有同样的成果公开发表过，没有公开使用过，该项研究课题及论文的选题有创意；先进程度指该项发明或创新技术同以前已有的技术相比，有显著的进步；指课题研究及论文的研究结论所具有的科学价值和学术水平。

实用性：指该项发明或创新技术可预见的社会效益、经济效益或效果；指课题研究及论文的影响范围、应用意义与推广前景。）

小学生的项目在依据“三自”和“三性”原则的同时，根据目前小学生进行科学探究活动的特点和水平，融入“做中学”科学教育理念，重点考查项目的探究过程，考查在探究过程中小学生初步探究能力和基本科学知识、科学方法的掌握。

B、优秀科技实践活动评选

科技实践活动是青少年以小组、班级或学校、校外教育机构等组织名义，围绕某一主题在课外活动、研究性学习或社会实践活动中开展的具有一定教育目的和科普意义的综合性、群体性科技实践活动。

一、申报者

参与科技实践活动的在校小学、中学的学生群体，形成科技实践活动

成果者，均可以学生集体的名义，向当地竞赛的组织单位申报优秀科技实践活动奖。指导老师或指导机构不得以申报者的身份出现。

二、必须具备的条件（五要素）

1．明确的选题目的。所设计的活动，主题应根据当地的条件和可行性，有利于推动青少年科技活动的普及；有利于青少年通过活动学习科技知识、科学方法、科学思想，培养科学精神；对当地教育、生产、经济和科学文化等其中一方面或几方面的发展有一定的意义。

2．完整的实施过程。活动在实施时，有系统完整的活动计划、进度安排、组织方法、实施步骤和总结评价。

3．完整的原始材料。包括活动计划、活动记录（时间、地点、内容、参加人、参加人数）、照片或录像、新闻报道等。

4．确切的实施结果。由活动负责人（或主要参与者）以文字的形式，将活动结果叙述清楚。文字应简练，可根据条件辅以必要的实物、照片、录像等。在上报之前，各地应对该结果的可靠性加以确认。对于学校以上的实施单位，参加活动的学生应占学生总数的30%以上。

5．实际收获和体会。包括青少年参加活动的体会、活动的宣传教育覆盖面，活动体现的社会效益，对今后有关工作的建议等。

三、评审标准

1．真实性。活动符合参与者的知识结构和水平，符合当地的客观条件，有活动记录、活动总结（包括书面材料和纪实材料等）。

2．示范性。活动具有鲜明的时代特征，体现当代科技发展方向，围绕公众关注的社会热点问题。活动设计和组织形式科学、有新意，具有较强的可操作性，利于推广普及，能产生较大的社会影响，能为其他地区开

展活动提供借鉴和参考的经验。

3．教育性。活动符合教育规律，能够对参与者进行知识和技能的传授、能力和情感的培养、思想和道德的教育，有利于参与者全面发展和素质提高。

4．完整性。活动已经完成或阶段完成。活动过程清晰，有明确的活动目标、系统周密的活动计划、实施步骤和活动结果。

四、对申报材料要求

1．项目申报书（一式两份）

2．活动简介（250~300字）

3．科技实践活动报告（一式两份）

4．原始材料：活动计划、活动记录、照片或录像和新闻报道材料等作为附件上报，涉及的活动记录、调查问卷等数量较多的，提供几份比较典型的即可，不需全部提交。复印件即可

五、评比和表彰

评审委员会将在申报的科技实践活动中评选出一、二、三等奖，颁发获奖证书。

2017年全国科普日暨鄞州区
第六届青少年科技节科技创新大赛报名表

序号	学　校	参赛学生	比赛项目	组别	指导教师	联系手机
1			创新发明			
2						
3						
4						
5						
6			科学论文			
7						
8						
9						
10						
11			优秀实践活动			
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						

注：报名截止时间为9月12日，请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“校名+区科技节青少年科技创新大赛报名”。

2017年全国科普日暨鄞州区
第六届青少年科技节创新大赛申报表

发明创造□ （包括机器人创意） 生物和环境科学（论文）□

姓名		性别		民族		出生年月	
学校						年级	
项目名称						项目所属学科	
指导教师姓名						联系电话	
个人/集体项目						注：不记名次	
内容摘要（科学性、先进性、实用性）、科幻画创意							
申报人所在学校推荐意见 盖章 签名 年 月 日							
区青少年科技辅导员协会推荐意见 盖章 年 月 日							

注：1.发明创造交申报表二份，发明作品一件（申报表预先上交，发明作品、科学论文比赛当天带来即可）。

2. 9月12将参赛的项目申报表，传到jkshxwd@163.com邮箱，在邮件主题栏注明“学校名称+发明（科学论文）”，逾期视作放弃。

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节创新大赛优秀科技实践活动申报书

<table>
<tr><td colspan="2">活动名称</td><td colspan="5"></td></tr>
<tr><td colspan="2">活动开展时间</td><td colspan="5">自　　年　　月至　　年　　月</td></tr>
<tr><td colspan="2">申报者所依托学校
或校外机构
（按重要性排序）</td><td colspan="5"></td></tr>
<tr><td colspan="2">年级范围</td><td colspan="2"></td><td>参加人数</td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td colspan="2">通讯地址</td><td colspan="3"></td><td>邮编</td><td></td></tr>
<tr><td rowspan="4">主要指
导教师</td><td>姓名</td><td>性别</td><td>年龄</td><td colspan="2">工作单位（挂靠单位）</td><td>职务/职称</td><td>电话/电子信箱</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td colspan="2"></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td colspan="2"></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td></td><td colspan="2"></td><td></td><td></td></tr>
<tr><td colspan="8">活　动　简　介:</td></tr>
<tr><td colspan="8">申报人所在学校推荐意见

盖章　　签名
年　　月　　日</td></tr>
<tr><td colspan="8">区青少年科技辅导员协会推荐意见

盖章
年　　月　　日</td></tr>
</table>

注：1. 2016年9月12将参赛的项目申报表，电子材料传到jkshxwd@163.com邮箱，在邮件主题栏注明“学校名称+科学实践活动”，逾期视作放弃。

2. 科学实践活动申报表纸质文档二份，论文一篇（比赛当天带来即可）。

附件6

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节智慧交通·爱心接力比赛规则

1-1.项目介绍

机器人智慧城市·爱心接力赛是一项对青少年机器人制作综合能力要求比较高的比赛项目。要求参加比赛的代表队自行设计、制作机器人并进行编程。参赛的机器人可在特定的竞赛场地上，按照一定的规则进行比赛。

1-2.比赛分组

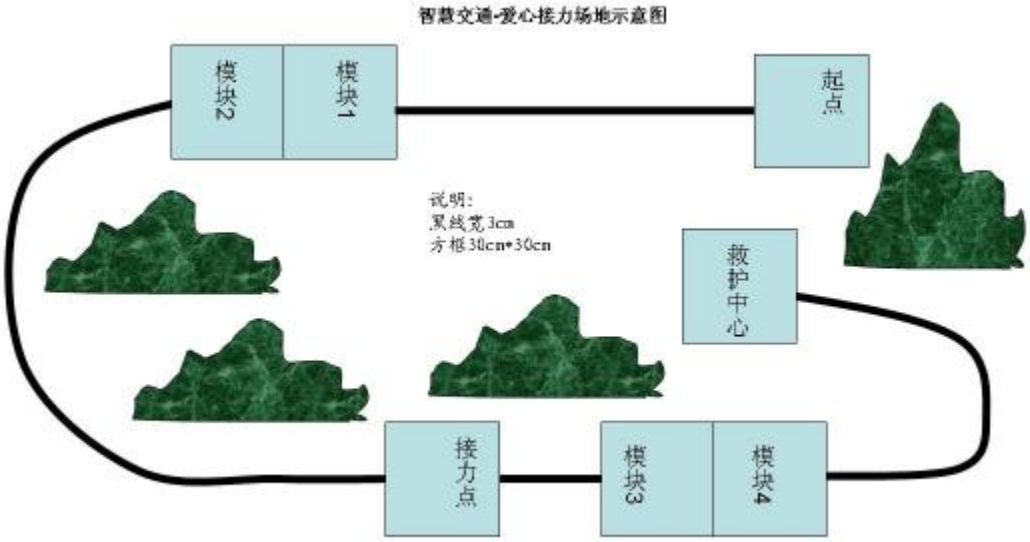
比赛分小学组、初中组。

1-3.队伍组成

一组队伍由1-2 名学生、2台机器人和 1 名教练员（教师或学生）组成，机器人禁止跨组兼用。

1-4.比赛场地与环境

1-4-1.场地示意图



1-4-2.比赛场地规格与要求：

机器人接力赛的场地长2800mm，宽1600mm，白色的底板上绘有黑色轨迹线，线宽20mm。黑色轨迹线由直线、弧线组成，连接通道区、机器人停泊区、模块区等连续图形（具体图形见场地示意图）。

1-4-3.比赛现场环境要求

机器人接力赛为室内竞赛项目，对赛场的要求一般为无磁场干扰，但也不排除有外部的各种干扰。建议各参赛队要做好防干扰的各种准备，按规定做好热身及环境因素的测定。

1-5.机器人设计与器材要求：

1-5-1.对使用的材料品牌不作限定。每个参赛队比赛时将同时使用两个机器人去完成任务，两个机器人限定共使用2 个可编程处理器。

1-5-2.传感器、电机数量不限。不得使用组合型传感器，如复眼，寻迹卡等。

1-5-3.禁止使用火力电机。

1-5-4.电压不超过 12V，并禁止使用任何方式对供电进行增压。

1-5-5.机器人最大尺寸（包括可伸展部分）长：300mm、宽：300mm、高300mm。

1-5-6.各参赛队可以对参赛机器人进行个性化设计。机身上可以有明显的本队标识。

1-5-7.各代表队须自备电脑和竞赛所需的机器人套装器材，并带齐常用工具、比赛电池、电源接线板、转换插头等。

1-6.参赛禁止

1-6-1.禁止将计算机带入比赛区。

1-6-2.禁止在比赛区内下载机器人程序，可以在准备区中进行。

1-6-3.禁止使用有遥控功能的物品。

1-6-4.禁止使用油漆、胶带、胶水、油等。

1-6-5.禁止在单场比赛中使用多台机器人。但是，在不同场次的比赛中可使用不同的机器人。

1-7.项目任务(赛前公布选择的任务)：

1-7-1.设计制作两个机器人，在180秒内1号机器人先从起点区出发，沿轨迹线通过弯道，将球传递给2号机器人后，停止运行。2号机器人受到1号机器人触碰后自动启动，沿轨迹线通过弯道，到达救护中心区，机器人停止运行，结束全部任务。

1-7-2.完成任务分值为120 分，时间不计分。同等任务分值下，以时间短者优胜。

1-7-3.如果没有完成任务，则分步计分：

1）两辆小车完成搭建——20+20 分

2）离开启动起点——10 分

3）通过模块（1）——10 分

4）通过模块（2）——10 分

5）完成接力——20 分

6）通过模块（3）——10 分

7）通过模块（4）——10 分

8）进入救护中心——10 分（完全进入）

——5分（部分进入）

任务得分的基本要求是：每项任务的得分必须建立在前一项任务得分的基础上。

1-7-4.模块可选群（基础轨迹）：由直线、曲线组成。

1-7-5.竞赛将采用两个回合的比赛方式进行，取2回合比赛最好成绩。

1-8.比赛

1-8-1.赛前检查： 比赛前，由裁判员对机器人进行检查，检查内容包括：器材、机器人安全性等。

1-8-2.允许自带便携式计算机并可携带维修用备件。

1-8-3.赛前搭建调试准备时间为 2 小时。搭建机器人与编程，搭建起步从机器人全散件拼装开始，搭建、编程均在准备室进行，调试在指定场地进行。

1-8-4.正式比赛前有 1 分钟调试时间。

1-8-5.禁止破坏场地的行为。

1-8-6.完成准备工作后，队员应向裁判员示意。

1-8-7.参赛队员听裁判员信号启动机器人。

1-8-8.比赛时如机器人无法启动或正常运行，裁判员有权结束该轮比赛。

1-8-9.比赛开始后，不得以任何理由中断或暂停比赛。

1-8-10.机器人一经启动，即认为是“自主开始”，这种状态一直保持到参赛队员下一次

在维修站触碰机器人。

1-8-11.如果在任务区域接触机器人将直接结束此轮比赛，不计分。

1-8-12.在比赛中，对非故意损坏而导致脱落的机器人零件，参赛队可请求裁判帮助先移

出场外，在机器人回到维修站后，可将脱落的零件恢复。

1-8-13.参赛队的机器人不能以任何方式采用干扰对方的机器人、场地或策略。

1-8-14.比赛结束：每场比赛时间为 180 秒钟，裁判员以哨音结束比赛时，参赛队员应立即停止机器人。因停止不及时造成的得分无效。

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节电脑机器人竞赛安排与报名

一、比赛时间、地点：分两时段：9月26日在中河街道堇山小学举行区青少年机器人接力赛，比赛规则见附件6。其他机器人竞赛项目待国家新规则出来后进行，比赛时间、地点另行通知。

二、比赛内容：机器人接力赛、单项竞技赛、足球赛、创意赛、FLL机器人挑战赛、VEX机器人挑战赛及虚拟机器人竞赛等项目。若单个项目（各组别分开计算）报名队伍不足3支，则该比赛项目取消。

三、参赛名额：各项竞赛分小学组、初中组进行。FLL机器人挑战赛、VEX机器人挑战赛每队不超过四名选手，创意机器人每队不超过三名选手，其余项目每队不超过两名选手，每队最多可申报两名教练。同一所学校一个项目不超过两支队伍。

四、报名方法：各校报名截止时间为9月12日，请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“校名+区青少年电脑机器人竞赛报名”，逾期不候。

2017年全国科普日暨鄞州区
第六届青少年科技节电脑机器人报名表

序号	学　校	参赛学生	比赛项目	组别	指导教师	联系方式
1			机器人智慧城市·爱心接力			
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8			单项竞技赛			
9			足球			
10			FLL			
11			VEX			
12			创意			

注：报名截止时间为9月12日，请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“校名+区青少年电脑机器人报名”，逾期不候。

附件7

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节创意气火箭助推滑翔飞机比赛规则

一、竞赛项目

气火箭助推滑翔飞机竞赛，制作气火箭、飞机的材料不限，通过学生自行设计，独立制作完成，最好能有学生自己独特的理念与创意。要求学生赛前独立完成气火箭助推飞机的制作过程，独立完成放飞过程，以留空时间评奖。

二、竞赛器材

学生自制气火箭、飞机的大小、形状、类别、重量均不限。组委会在赛场提供用于比赛的口径为2cm的气火箭发射架，充气装置限用可乐、雪碧、矿泉水瓶等塑料瓶；发射装置也可自带。

三、制作与计分

1．参赛运动员赛前必须在指定场所独立完成飞机自作过程。制作工具自备。制作工具不得借用、共用。制作时间2小时，独立完成制作并保持场地整洁得50分，两人（包括教师）合作完成得20分。制作完成后，场地不洁扣10分。

2．飞机以气火箭助推为动力外，不得外加任何动力。气火箭与飞机发射升空后，允许箭、机分离，以发射到飞机（或飞机任何部件提前）落地记留空时间。留空分以秒计分，一秒得1分。每位选手气火箭助推飞机发射两轮，取最好成绩。

3． 最终成绩为制作分与放飞分之和，总分相同者放飞留空成绩好

的名次优先。

四、审核

参赛模型（含备机）必须在现场制作，并确认其完全符合竞赛规则的规定，经审核、统一编号，方可参加比赛。

五、留空计时赛竞赛方法

1．此项赛事全程由参赛学生独立完成。

2.以模型飞离发射架时开始计时，至模型任何部分触地即终止计时。

5．飞行中模型解体或零件脱落，其中任一零件先触地即终止计时。

6．飞行过程中

⑴碰到障碍物后下坠，以落到地面时终止计时。

⑵若悬挂于障碍物上10秒钟仍不能自行摆脱则停止计时，10秒钟时间不包括在留空时间内。若10秒钟内（不含10秒）模型又继续飞行，则继续计时，此计时应包括模型在障碍物上停留的时间。

⑶如遇障碍物后，在10秒钟内能继续飞行且计时裁判能重新看见，应连续计时，中间时间应包括在留空时间内。

⑷飞出裁判员的视线无法判断飞行时，应以模型飞出裁判员视线时停止计时。

7．模型着陆前运动员身体任一部分接触模型应终止计时。

六、

、犯规规定

1.每轮比赛均须点名，一分钟内三次点名不到者，视为弃权。

2．放飞口令发出后10秒，仍未放飞者该轮成绩为0分。

3．借用他人的模型飞机参加比赛或代飞，将取消双方运动员的该轮

比赛资格。

4. 凡未使用本届大赛专用竞赛器材进行比赛，将取消该轮参赛资格。

5．不服从裁判指挥、不遵守赛场秩序、妨碍竞赛工作正常有序进行者，以教育为主，视其情节轻重处以减秒、取消该轮成绩，直至取消参赛资格。

七、申诉

1．选手对裁判的裁决如有异议，允许提出口头申诉，在得到裁判员的明确答复后，应服从裁判员的裁决，不得多次抗争。

2．对裁判的裁决仍持有异议的，可由领队向裁判长提出申诉，所有申诉均应在本轮比赛结束后10分钟内提出。

2017年全国科普日暨鄞州区第五届青少年科技节创意气火箭助推滑翔飞机比赛报名表

序号	学　校	参赛学生	比赛项目	组别（小学、初中）	指导教师	联系手机
1			气火箭助推滑翔飞机			
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						

注：报名截止时间为9月12日，请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“校名+区青少年创意飞机竞赛报名”，逾期不候。

附件8

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节“船过三峡”创意航海比赛规则

一、项目：“船过三峡”航海模型创新大赛

二、时间：9月29日下午1:00～3:30

三、地点：姜山镇朝阳小学

四、规则：

1．比赛赛制：障碍赛，以所过障碍得分累计分值为准。进行两轮、每轮每人进行一个航次。得分相同，航行时间短者名次列前。

2．赛前由组委会将运动员进行编组、排序，并在赛场公布。运动员在检录后，需在本组等待点名，听到点名即进入放航区。运动员进入放航区，1分钟计时开始。起航前，运动员举手示意，待裁判员发出“运动员准备”口令后启动模型电机，用手扶模型使之置于起航线上待命。裁判员发出“开始”口令同时开表进行航行计时，运动员松手让模型航行。

3．船体可以自制或购买，但所有设备总价不能超过100元。动力可以是电能（限定2节AA1.5V电池）,也可用水能、风能、热能、压缩空气等动力作动力。动力能源的推进方式转化不限，但不得应用（二极管、三极管、集成电路等）电子元件。船体宽不得小于4cm，长不得小于15cm。

4．方向舵控制可用电能、水能、空气能、机械传动等方式，但不能用任何电子装置，如：编程单片机、遥控、导航、步进电机等电子设备。

5．航行中碰到障碍（或触线），船体不能向终点线接近，倒计时读秒 10 秒而未能进下一关，即本轮比赛结束，每轮比赛时长不得超过 1 分钟。

6．得分具体参看比赛场地图。

五、注意事项

1.每轮比赛均须点名，一分钟内三次点名不到者，视为弃权。

2．借用他人的器材参加比赛或代行，将取消双方运动员的该轮比赛资格。

3．不服从裁判指挥、不遵守赛场秩序、妨碍竞赛工作正常有序进行者，以教育为主，视其情节轻重处以减秒、取消该轮成绩，直至取消参赛资格，并通知所在学校。

六、申诉

1．运动员对裁判的裁决如有异议，允许提出口头申诉，在得到裁判员的明确答复后，应服从裁判员的裁决，不得多次抗争。

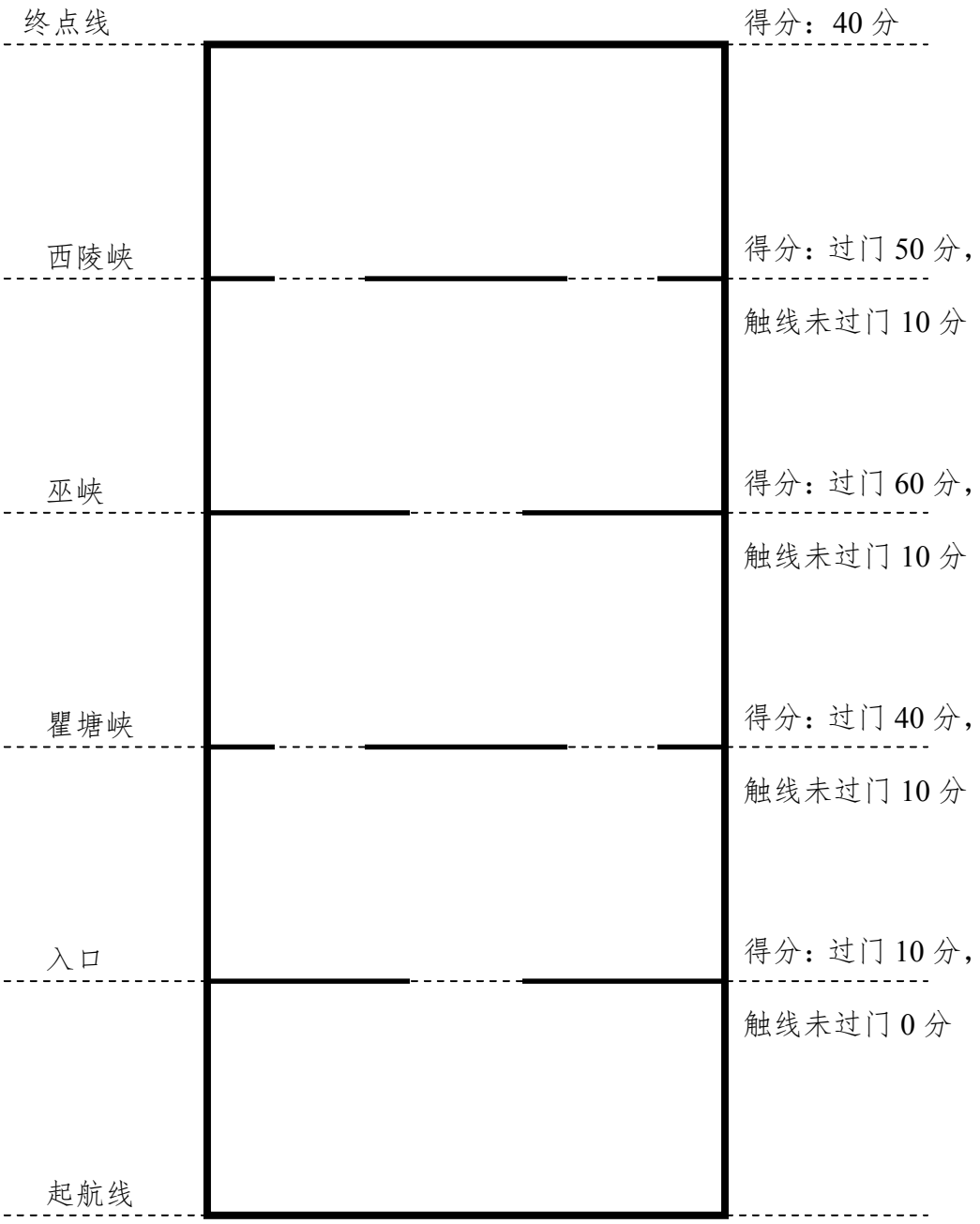
2．对裁判的裁决仍持有异议的，可由领队向仲裁组提出申诉，所有申诉均应在本轮比赛结束后 10 分钟内提出，否则无效。

后附：比赛场地图及得分说明：

1．场地长 10 米，宽 3 米。障碍门宽 30cm。每道门相距 2 米。

2．得分看下图

“船过三峡”创意航海赛场图



2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节
船过三峡创意航海比赛报名表

序号	学　校	参赛学生	比赛项目	组别（小学、初中）	指导教师	联系方式
1			船过三峡创意航海			
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

注：报名截止时间为9月12日，请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“校名+区青少年创意航海比赛报名”，逾期不候。

附件9

2017年全国科普日暨鄞州区第六届科技节中小学生计算机程序设计竞赛规程

根据《科普法》、《全民科学素质行动计划纲要》和《浙江省青少年信息学奥林匹克竞赛实施办法》的相关精神，结合鄞州区小学生计算机程序设计竞赛工作的开展情况，特制定以下细则。

一、鄞州区中小学生计算机程序设计竞赛是面向全区初中、小学的计算机程序设计竞赛和普及活动，旨在推动我区中小学信息技术教育的普及发展，有助于开发青少年的智力，给学有余力的学生创造机会，发现和培养优秀后备人才，为选拔参加NOI系列活动打下基础。

竞赛主办单位为鄞州区科学技术协会、鄞州区教育局。

二、参赛对象：小学、初中阶段的在校学生均可以自愿报名参加。

三、竞赛组别：小学组、初中组

四、大纲与命题：竞赛大纲参照《全国青少年信息学奥林匹克联赛大纲》，另行公布。赛题由主办单位落实。

五、组织形式：由主办单位统一命题、统一评分标准、统一竞赛时间、统一组织考试。

六、竞赛形式、时间、地点

比赛分两轮：初赛和复赛。初赛9月24日下午1:00在邱隘成校进行；复赛10月21日，具体另行通知。

（一）初赛：采用笔试形式，限C++、Pascal语言，选一种语言参赛，主要测试选手有关计算机方面的基本知识（竞赛时禁止使用计算器）。初赛时间安排在9月30日下午，初赛时间为2小时，120分钟。

（二）复赛：采用上机编程形式，主要测试选手算法设计编程能力。10月21日鄞州中学竞赛，竞赛时间2.5小时，150分钟。比赛环境参照全国标准。

七、报名及参赛：报名工作由各学校负责实施，报名截止日期为9月12日。

（一）初赛：

报名参赛的选手填写报名表，报名时每名选手只能填写一名辅导老师。逾期一律不予受理。

（二）复赛：

具备参加复赛资格的人员为上复赛分数线的选手。

八、试卷管理：初赛和复赛的试卷由鄞州区青少年科技辅导员协会提供，考试前一个小时交给承办学校。复赛采用电子试卷，密码由主办单位保管并于开考前十分钟公布。

九、考务工作

（一）主办单位每年确定集中考试的场地，承办单位负责考场布置、签到、监考和收卷等工作。每个考场设有主监考人1人、副监考人1人。

（二）主监考人于考前10分钟拆开试卷袋或公布密码。

（三）初赛：笔试结束后，由监考人收集答卷纸并当场装订、密封。装订时不得露出密封线内的内容。两位监考人须认真填写试场记录表并签名备查。由主办单位择期统一组织阅卷，阅卷结束后立即公布复赛上线选手名单（选手成绩交由各学校负责人，不进行公示）。

（四）复赛：每个选手应按要求建立文件夹并保存源文件。复赛结束后，监考人立即收取所有参赛选手的程序，由主办单位统一进行评测。

十、评奖和成绩公布

根据竞赛情况综合评估，依初赛笔试成绩排序，初赛优胜者进复赛，终评一、二、三等奖分别取复赛人数的10%、20%、30%（根据同分数人数多少做适当的上下调整）。

所有奖项由主办单位按照有关规定进行划分并发文公布

十一、监督和处罚：竞赛期间，任何与竞赛有关的个人与单位都有权向主办单位进行投诉，投诉应以书面形式进行，必须具有事实依据，表达清晰，签署实名并留下有效联系方式。主办单位确认投诉有效后，将处理并予以答复。

对有以下情形的投诉，主办单位不予受理：

（一）缺乏事实依据，仅凭道听途说或猜测的；

（二）捏造事实，对工作人员恶意攻击的；

（三）未签署真实姓名或联系方式无效的；

（四）同一问题已经处理且已给出答复，再次投诉且无新的证据内容的；

（五）口头投诉；

对恶意投诉影响对方正常工作的当事人或单位，经认定，取消其获奖励和受表彰资格，并予以通报。

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节
中小学生计算机程序设计报名表

序号	学　校	参赛学生	比赛项目	组别(C++或P)	指导教师	联系手机
1			小学生计算机程序设计	C++		
2			小学生计算机程序设计	P		
3						
4						
5						
6						
7						
8			中学生计算机程序设计			
9						
10						

注：报名截止时间为9月12日，申报注明C++（或P），否则是无效报名。 请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“校名+区计算机程序设计竞赛报名”，逾期不候。

附件10

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节学生“崇尚科学·反对愚昧”科技征文报名表

序号	学　校	参赛学生	参赛项目	组别（小学、初中）	指导教师	联系手机
1			“崇尚科学•反对愚昧”科技征文			
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						

注：报名截止时间为9月12日，请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“校名+科技征文报名”，逾期不候。

参赛的学生文章请在9月30日前，以学校为单位报送区教科室303室，同时将征文内容请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“学校+崇尚科学反对愚昧征文报名”，逾期不候。

附件 11

鄞州区第三届青少年科技创意微电影比赛规则与报名表

一、参赛对象与报送时间：

区属学校、区内中小学和幼儿园均可参赛，一所学校选送一至二项微电影节目参赛。请 9 月 12 日前将《科技创意微电影比赛报名表》传送到 jkshxwd@163.com 邮箱。

微电影制作时长 3~5 分钟（格式不限）刻成光盘，光盘表面写上学校、作品名称，完成《科技创意微电影项目策划申报表》。于 9 月 25 日前将《申报表》、光盘报送区教科室 303（鄞州教育中心东门进，南行 50 米至鄞州教育综合服务大楼 303 区少科协办公室）

二、科技创意微电影要求：

1.节目时长为 3 至 5 分钟。可参看“鄞州教育网——视频信息”（2015 年走向中央电视台的鄞州科技创意 72 变两组节目形式），或借鉴 CCTV14（央视少儿频道）星期五晚 5:15—6:00 的“看我 72 变”节目形式。

2．以科技创新、求新求变、弘扬科学文化、启迪创意思维为主题。可从学生日常生活喜闻乐见的事例、民间习俗、庆典活动、艺术创意、创新发明项目中寻找创意灵感，切忌抄袭。

3．创作以学生视角为出发点，切忌成人化演绎。

4．作品主题鲜明，反对迷信，弘扬正气，传播正能量。

三、微电影评奖标准：

1．作品创意显著，创新内涵丰富，情节内容不空洞，设计个性化。（30 分）

2．学生表演灵活生动，不死板，有感染力。（20 分）

3．能展现当代学生热爱科学、勇于探究、敢于创新的精神风貌。（15分）

4．镜头衔接顺畅，不突兀。（15分）

5．本创意微电影为团体节目，表演学生为4人。（10分）

6．时间长短合理，3至5分钟。（10分）

四、评奖：

本次科技创意微电影将评出一、二、三等奖若干项，评奖结果纳入鄞州区第五届青少年科技节评奖文件。区评奖后，将精选部分优秀节目，推荐参选中央电视台少儿频道“看我72变”表演。

2017年全国科普日暨鄞州区第六届青少年科技节
科技创意微电影比赛报名表

序号	学　校	参赛学生	参赛项目	组别（小学、初中）	指导教师	联系手机
1			科技创意微电影比赛			
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						

注：报名截止时间为9月12日，请参赛学校将报名表在规定时间内传送到jkshxwd@163.com 邮箱，邮件主题栏注明“校名+创意微电影报名”，逾期不候。

鄞州区科技创意微电影项目策划申报表

基本信息			
学校		学生年级	
参赛学生			
指导教师		联系电话	
创意说明			
节目名称			
创意要点			
表演流程	第一幕： 第二幕： 第三幕：		
节目时长	分钟	表演人数	人
备注或附图说明（不足可附页）			
1.音乐： 2.道具： 3.表现手段：			

注：请于9月25日前将《申报表》、光盘报送区教科室303（鄞州教育中心东门进，南行50米至鄞州教育综合服务大楼303区少科协办公室）。

创意策划参考表

<table>
<tr><td colspan="5">基本信息</td></tr>
<tr><td>学校</td><td colspan="2"></td><td>学生年级</td><td></td></tr>
<tr><td>参赛学生</td><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td>指导教师</td><td colspan="2"></td><td>联系电话</td><td></td></tr>
<tr><td colspan="5">创意说明</td></tr>
<tr><td>节目名称</td><td colspan="4">《天鹅》</td></tr>
<tr><td>创意要点</td><td colspan="4">用身体部位（主要是手和手臂，类似手影）来表现春天在美丽湖边自由嬉戏的天鹅，到了秋天天鹅们飞往温暖的南方过冬。</td></tr>
<tr><td>表演流程</td><td colspan="4">第一幕：天鹅在水边嬉戏。（蓝色绸布表示湖水、手臂套上白色手套表示一只只天鹅。）
第二幕：春去秋来，天鹅飞越湖面。（3 个人操作白色天鹅道具、3 个人操作黑色天鹅道具表示天鹅在水面上空飞翔的倒影）
第三幕：天鹅排队飞向远方。（1 人头戴太阳道具表示太阳、3 人披上绿色绸布表示远山、白色手套做出天边处天鹅排队飞远的情景）</td></tr>
<tr><td>节目时长</td><td colspan="2">3 分钟</td><td>表演人数</td><td>12 人</td></tr>
<tr><td colspan="5">备注或附图说明</td></tr>
<tr><td colspan="5">1. 音乐：《秋蝉》、《早晨的玫瑰》
2. 道具：2 大块蓝色背景布，叶片，花，草，白色长筒袜 6 双，白色手套 8 双，3 个白色天鹅背影，3 个黑色天鹅背影，青山和白云背景。
3. 天鹅表现手段：</td></tr>
</table>

抄送：宁波市教育局，宁波市科学技术协会,鄞州区人民政府办公室。

宁波市鄞州区教育局　　2017 年 8 月 31 日印发